

## Esame di **Tecnologia per il commercio elettronico (01ENY)**

Corso di Laurea in Ing. dell'Organizzazione d'Impresa

*Prova scritta di teoria (3/3/2011)*

### **Esercizio 1**

Spiegare che cosa è un CSS, come è organizzato e qual è il modo corretto di utilizzarlo in un'applicazione web.

### **Esercizio 2**

Illustrare quali informazioni vengono inviate a livello di protocollo HTTP (versione 1.1) dal browser al server quando un utente, dopo aver visualizzato la pagina web contenente il form qui sotto riportato, inserisce come username "Giovanni" e come password "Pautasso", distinguendo il caso in cui venga premuto il pulsante OK oppure il pulsante Annulla.

```
<form name="login" action="http://a.b.com/login.asp" method="post">
username? <input type="text" id="usr"> <br>
password? <input type="password" id="pwd"> <br>
<input type="submit" value="OK">
<input type="reset" value="Annulla">
</form>
```

### **Esercizio 3**

HTTP/1.1 ha introdotto *le connessioni persistenti*: spiegare di che cosa si tratta, quali vantaggi offrono e quali possibili problemi generano.

### **Esercizio 4**

Un server web di tipo iterativo è installato su un computer con due CPU a 2 GHz, 4 GB di RAM, un disco da 500 GB (con velocità 20 MB/s) ed una scheda di rete a 10 Mbps. Calcolare il massimo throughput (misurato in servizi/s) del server sapendo che in media una richiesta HTTP ha dimensione 1 kB ed ogni risposta richiede la trasmissione di un file da 5 MB letto dal disco.

### **Esercizio 5**

Disegnare lo schema di un'architettura web a tre livelli, illustrando qual è il ruolo di ciascun componente ed i pregi e difetti dell'architettura.

### **Esercizio 6**

Indicare una soluzione per proteggere l'integrità di una serie di dati memorizzati su un server di commercio elettronico.