# Programmazione in ambienti distribuiti I

(01FQT, 01FEL, 06EKE, 02HDF)

AA 2009-2010, Esercitazione di laboratorio n. 7

Per tutti gli esercizi proposti, verificare il corretto funzionamento delle soluzioni anche nel caso che Javascript sia disabilitato sul browser (in Firefox: Tools > Options > Content > Enable JavaScript).

Si suggerisce l'uso delle espressioni regolari per controllare la correttezza del formato delle stringhe introdotte, eventualmente seguito da un controllo sul valore risultante.

#### Esercizio 7.1.1

Creare una pagina A che permetta l'introduzione (e l'invio ad una pagina B) di uno username lungo almeno 5 caratteri e che contenga solo caratteri alfabetici, il punto o la virgola. Nel caso lo username introdotto non rispetti questa specifica, deve essere segnalato errore (lato client, se JS è abilitato, altrimenti lato server).

La pagina B deve visualizzare lo username introdotto, se è corretto, altrimenti visualizzare un messaggio di errore e proporre un link per tornare alla pagina A.

### Esercizio 7.1.2

Creare una pagina A che permetta l'introduzione (e l'invio ad una pagina B) di una temperatura scritta nel seguente formato: il segno + o –, massimo 3 cifre per la parte intera, il punto e quindi una sola cifra per la parte frazionaria. Esempi di temperature scritte correttamente: +3.2, -273.0, +27.4. Esempi di temperature indicate in modo errato: -273, 27.4, 0. Nel caso la temperatura introdotta non rispetti questa specifica, deve essere segnalato errore (lato client, se JS è abilitato, altrimenti lato server).

La pagina B deve visualizzare la temperatura introdotta, se è corretta, altrimenti visualizzare un messaggio di errore e proporre un link per tornare alla pagina A.

#### Esercizio 7.1.3

Creare una pagina A contenente un form per inviare ad una pagina B i seguenti dati:

- un nome, costituito al più da 10 caratteri alfabetici, di cui il primo sia obbligatoriamente maiuscolo ed i restanti minuscoli;
- un età (valore numerico compreso tra 0 e 199)
- un numero di telefono, costituito da un prefisso (due o tre cifre, di cui la prima sia zero) seguito dal carattere e quindi da un numero (sei o sette cifre) che può opzionalmente contenere un altro carattere dopo le prime tre cifre

Nel caso un dato non rispetti la sua specifica, deve essere segnalato errore (lato client, se JS è abilitato, altrimenti lato server).

La pagina B deve visualizzare i dati introdotti, se sono corretti, altrimenti visualizzare un messaggio di errore e proporre un link per tornare alla pagina A.

## Nota per gli esercizi 7.1.4, 7.1.5 e 7.2.\*

Per questi esercizi è fornito un database Access denominato **auto.mdb** contenente la tabella **auto\_nuove** avente i seguenti campi (N.B. posizionare il DB nella cartella delle pagine ASP):

- ID un identificativo univoco (numero intero positivo);
- NOME il nome del prodotto;

- QUANTITA la quantità disponibile del prodotto in questione;
- COSTO il costo associato ad un'unita di prodotto (espresso in Euro).

Gli esercizi 7.2.\* sono una variazione dell'esercizio 7.1.5, che si suggerisce di usare come base.

Si ponga attenzione non solo alla funzionalità delle pagine ma anche al controllo dei dati introdotti tramite il form (es. identificativo valido, quantità ragionevole e compatibile con quella disponibile).

#### Esercizio 7.1.4

Creare una pagina che interroghi il database e visualizzi tutti i valori presenti, riempiendo una tabella organizzata su tre colonne:

- nella prima sia contenuto il nome del prodotto;
- nella seconda la quantità disponibile del prodotto;
- nella terza il costo del prodotto.

#### Esercizio 7.1.5

Realizzare una pagina A che elenchi i prodotti presenti nel database (fornendone ID, NOME e COSTO) e che contenga anche un form per inserire un ordine di acquisto specificando l'identificativo del prodotto prescelto e la quantità richiesta.

Realizzare quindi la pagina B che riceve i dati del form e fornisce la spesa complessiva per quel dato prodotto e quantità.

#### Esercizio 7.2.1

Realizzare una pagina A che elenchi i prodotti presenti nel database (fornendone ID, NOME e COSTO) e che contenga anche un form per inserire un ordine di acquisto specificando l'identificativo del prodotto prescelto e la quantità richiesta.

Realizzare quindi una pagina B che riceva i dati del form, fornisca la spesa complessiva per quel dato prodotto e quantità e modifichi il DB sottraendo la quantità acquistata (se disponibile) o segnalando errore (se la quantità desiderata supera la disponibilità). La pagina deve anche contenere un pulsante o un link per tornare alla pagina A.

#### Esercizio 7.2.2

Realizzare una pagina A che elenchi i prodotti presenti nel database (fornendone ID, NOME e COSTO) e che contenga anche un form per aggiungere un nuovo prodotto specificandone, il nome, la quantità ed il costo unitario (espresso in Euro).

Realizzare quindi una pagina B che riceva i dati del form ed aggiunga il nuovo prodotto al DB (se i dati sono corretti) oppure segnali i dati errati o mancanti. La pagina deve anche contenere un pulsante o un link per tornare alla pagina A.

## Esercizio 7.2.3

Realizzare una pagina A che elenchi i prodotti presenti nel database (fornendone ID, NOME e COSTO) e che contenga al fianco di ciascun prodotto anche una casella di testo per indicare la quantità desiderata di quel prodotto. La pagina deve anche contenere un pulsante per procedere all'acquisto (andando alla pagina B) ed un pulsante per cancellare tutti i dati introdotti.

Realizzare quindi una pagina B che riceva i dati del form e mostri una tabella riassuntiva dell'acquisto (ossia l'elenco di tutti i prodotti di cui si richiede l'acquisto, con la relativa quantità e costo) ed il costo totale. La pagina deve anche contenere un pulsante per confermare l'acquisto (andando alla pagina C) ed un pulsante per rinunciare all'acquisto tornando alla pagina A.

Realizzare quindi una pagina C che riceva le informazioni relative all'acquisto confermato nella pagina B, sottragga dal DB le quantità indicate e dia conferma dell'avvenuto acquisto. La pagina deve anche contenere un pulsante o un link per tornare alla pagina A.