

Esame di **Fondamenti di Informatica**

(Ing. Gestionale, Logistica e Produzione, Organizzazione)

Prova scritta di programmazione (7 settembre 2005)

Si desidera realizzare un programma in grado di calcolare la classifica di un campionato di calcio giocato tra un massimo di 64 squadre, numerate consecutivamente a partire da 1.

I risultati sono memorizzati in un file ASCII il cui nome è passato come unico argomento sulla linea di comando. Questo file contiene un risultato per riga nel formato:

squadra1 squadra2 goal1 goal2

ove *squadra1* e *squadra2* sono i numeri interi delle due squadre che si sono incontrate mentre *goal1* e *goal2* sono le reti segnate da ciascuna squadra.

Un file ASCII denominato `SQUADRE.TXT` contiene i nomi delle squadre (lungi al massimo 15 caratteri), uno per riga, secondo il seguente formato:

numero_squadra nome_squadra

Il programma deve calcolare e presentare in output per ciascuna squadra:

- il numero di partite giocate
- i punti conseguiti (si ricorda che la vittoria vale tre punti ed il pareggio un punto)

A titolo di esempio, supponendo che i file `SQUADRE.TXT` e `RIS.TXT` contengano le seguenti informazioni:

(`SQUADRE.TXT`)

```
2 BIANCHI
1 ROSSI
4 NERI
3 VERDI
```

(`RIS.TXT`)

```
1 2 1 1
3 4 1 0
1 4 2 0
```

e che il programma (chiamato `CLASSIFICA`) venga attivato nel modo seguente:

```
CLASSIFICA RIS.TXT
```

allora il programma deve visualizzare in output le seguenti informazioni:

```
BIANCHI partite=1 punti=1
ROSSI    partite=2 punti=4
NERI     partite=2 punti=0
VERDI    partite=1 punti=3
```

E' anche possibile (ma comporterà una penalizzazione) non visualizzare i nomi ma i numeri delle squadre. Verrà viceversa premiato chi riesca a stampare la classifica secondo l'ordine dei punti realizzati.