

Esame di **Fondamenti di Informatica**

(Ing. Gestionale, Logistica e Produzione, Organizzazione)

Prova scritta di programmazione (26 giugno 2014)

Si desidera sviluppare un programma in linguaggio C per verificare se una schedina del Totocalcio ha conseguito una vincita o meno.

I risultati delle partite in schedina sono scritti in un file di testo (con nome `risultati.txt`) composto da 13 righe, ciascuna delle quali contiene i nomi delle due squadre (stringhe lunghe al massimo 15 caratteri e prive di spazi) seguiti dai goal segnati da ciascuna squadra. Ogni dato della riga è separato con uno spazio dal successivo.

I pronostici della schedina di cui controllare l'eventuale vincita sono contenuti in un file di testo (il cui nome è passato come primo ed unico argomento sulla riga di comando) composto da 13 righe, ciascuna delle quali contiene da uno a tre caratteri scelti tra 1, X e 2 ad indicare la vittoria della prima squadra, il pareggio o la vittoria della seconda squadra. L'ordine delle righe nel file della schedina corrisponde all'ordine con cui sono elencate le partite nel file dei risultati.

Il programma deve produrre in output il numero di pronostici azzeccati della schedina.

Esempio

Si consideri il file `risultati.txt` col seguente contenuto (per brevità sono elencati solo 3 risultati, il file reale contiene invece 13 risultati):

```
Gialli Rossi 2 3
Belli Brutti 4 4
Alti Bassi 1 0
```

ed il file `schedina.txt` coi seguenti pronostici (per brevità ne sono elencati solo 3 ma il file reale ne contiene invece 13):

```
1X
1X2
1
```

Se il programma (denominato `totocalcio`) venisse attivato come:

```
totocalcio schedina.txt
```

allora dovrebbe produrre il seguente output:

```
azzeccati n.2 pronostici
```

perché lo scommettitore ha indovinato il pareggio nella seconda partita e la vittoria della prima squadra nella terza partita.