

ISAPI e ASP

Antonio Lioy
< lioy @ polito.it >

Politecnico di Torino
Dip. Automatica e Informatica

ISAPI

- Internet Server API
- meccanismo proprietario di MS per creazione di pagine dinamiche tramite IIS:
 - ogni applicazione ISAPI è una DLL
 - ... caricata in memoria alla prima richiesta
 - ... lasciata in memoria per soddisfare altre richieste
 - nello stesso spazio di memoria di IIS (comunicazione bidirezionale tramite specifici oggetti condivisi tra IIS ed applicazione ISAPI)
 - può essere tolta dalla memoria solo dal sistemista
- l'applicazione ISAPI deve essere thread-safe

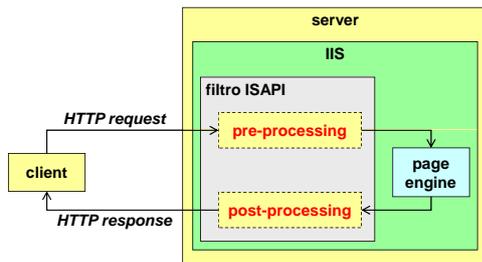
ISAPI

- Internet Server API (ISAPI) è l'alternativa MS a CGI
- CGI crea un processo per ogni richiesta web
 - consuma molte risorse (CPU e RAM) ed i processi hanno difficoltà a comunicare sia tra loro sia col server web
 - robusto (crash di un processo, non di tutto il server)
- ISAPI ha prestazioni migliori perché:
 - usa thread e meccanismi di sincronizzazione per sfruttare al meglio le risorse
 - lavora nello stesso spazio di memoria di IIS
 - rischio di blocco di tutto il server IIS

Applicazioni ISAPI: filtri ed estensioni

- un filtro ISAPI agisce sul canale HTTP:
 - può effettuare pre-processing della richiesta
 - può effettuare post-processing della risposta
 - es. compfilt.dll (compressione HTTP), md5filt.dll (HTTP digest authentication), sspifilt.dll (SSL)
- un'estensione ISAPI è associata ad una pagina con una specifica estensione:
 - elabora la pagina restituendo al motore HTTP il codice HTML risultante
 - es. asp.dll (pagine ASP), ssinc.dll (SSI)

Filtro ISAPI



Potenzialità dei filtri ISAPI

- possono per esempio:
 - reindirizzare la domanda per bilanciare il carico tra diversi server
 - aggiungere funzionalità di sicurezza / log
 - adattare la risposta alle capacità del client (versione di HTML e script supportata)

Configurazione di estensioni ISAPI

- in base all'estensione della URL
- usare MMC per gestire una virtual directory di IIS
- in Properties / Home Directory / Application Settings / Configuration / Mappings è possibile associare:
 - estensioni (es. ".asp")
 - applicazioni (es. asp.dll)
 - comandi HTTP accettati (es. GET, HEAD, POST)
- possibile anche associare pagine web specifiche per vari errori applicativi

ASP

- Active Server Pages
- è un'estensione ISAPI (asp.dll, circa 300 KB) associato di default ai file con estensione ".asp"
- permette di inserire in una pagina HTML:
 - degli script server-side in vari linguaggi interpretati (default: VBscript; possibile anche JS)
 - delle variabili di IIS
 - interazione con oggetti ASP built-in

ASP (Active Server Pages)

ASP è una tecnologia
(non un linguaggio di scripting)
proprietaria Microsoft
che permette l'interpretazione
degli script dal lato server

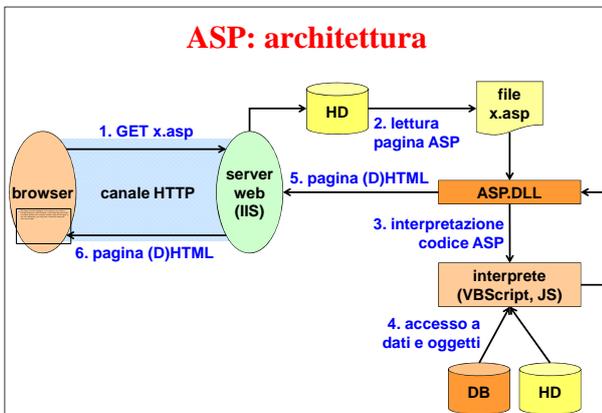
ASP

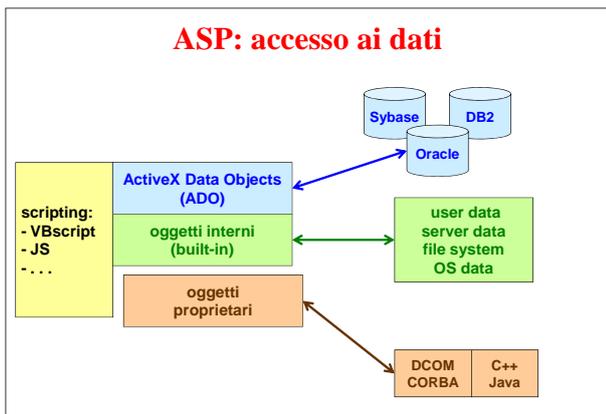
- **ASP è una tecnologia:**
 - messa a disposizione dal server Microsoft Internet Information Server (IIS)
 - di scripting lato server (server-side) per sviluppare applicazioni web dinamiche
- **una pagina ASP contiene degli script che vengono elaborati da un'estensione ISAPI del server web**
- **il risultato dell'elaborazione viene inviato al client**
- **ASP è indipendente dal linguaggio di scripting**

ASP: architettura

- **motore ASP:**
 - ASP.DLL
 - estensione ISAPI del web server che interpreta i file .asp
 - servizio multithread (estensione ISAPI)
- **file ASP:**
 - file di testo con estensione .asp
 - consiste in HTML standard e linguaggio di script racchiuso tra i caratteri speciali "<% " e "%>"

ASP: architettura





Linguaggi di script

- IIS interpreta nativamente due linguaggi:
 - JScript / JavaScript
 - VBScript (linguaggio di default)
- possibile aggiungere PerlScript, Python, REXX ed altri
- per specificare l'interprete da usare:

```
<%@ LANGUAGE="JavaScript" %>
```

```
<%@ LANGUAGE="VBScript" %>
```

Esempio di file ASP (con JS)

```

<html>
<head>
  <title>Saluti</title>
</head>
<body>
  <%@ LANGUAGE="JavaScript" %>
  <%
  for (var i=1; i<=5; i++) {
    Response.write ("<h"+i+">Ciao!</h"+i+">");
  }
  %>
</body>
</html>
```

Risultato dell'elaborazione

```
<html>
<head>
  <title>Saluti</title>
</head>
<body>
<h1>Ciao!</h1>
<h2>Ciao!</h2>
<h3>Ciao!</h3>
<h4>Ciao!</h4>
<h5>Ciao!</h5>
</body>
</html>
```

} parte generata
dinamicamente
(lato server)

JS: oggetto Enumerator

- se si vuole ciclare su una Collection (oggetto MS) non si può usare il for-in
- necessario un oggetto Enumerator, che esiste solo su piattaforma MS:
 - IE per client-side
 - IIS per server-side

```
e = new Enumerator(collection)
e.moveFirst();
while (!e.atEnd()) {
  Response.write(e.item());
  e.moveNext();
}
```

JS: oggetto Enumerator, metodi

- **atEnd()**
 - ritorna un valore Booleano che indica se si è alla fine della collection
- **moveFirst()**
 - aggiorna l'elemento corrente al primo elemento
- **moveNext()**
 - sposta l'elemento corrente al successivo all'interno della collection
- **item()**
 - ritorna l'elemento corrente

JS: esempio di Enumerator

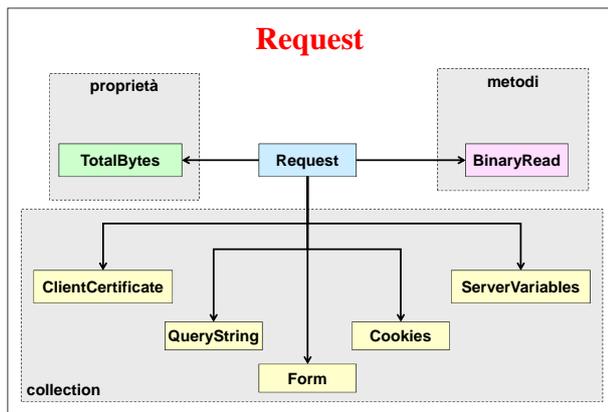
```
var e = new Enumerator(Request.ServerVariables);  
e.moveFirst();  
while (!e.atEnd())  
{  
    Response.Write(e.item()+"<BR>");  
    e.moveNext();  
}
```

Oggetti interni ASP

- sono oggetti che non devono essere istanziati
- oggetti interni:
 - Request
 - Response
 - Application
 - Session
 - Server
- sono oggetti ASP, disponibili in entrambi i linguaggi di script (Javascript e VBscript) ma purtroppo la documentazione di MS è quasi esclusivamente per VBscript ...

Request

- gestisce le informazioni ricevute da un client:
 - contenuto di un form inviato con la GET/POST
 - intestazione del protocollo HTTP
 - cookie (valori inviati dal browser)



Request collection

- **ClientCertificate**
 - estrae i valori delle estensioni di un certificato digitale X.509 inviato dal client
- **QueryString**
 - estrae i valori dei parametri inviati mediante GET
- **Form**
 - estrae i valori dei parametri inviati mediante POST
- **Cookies**
 - estrae i valori dei cookie applicativi

```
<% user = Request.Cookies("username") %>
```

Request.QueryString: esempio

```
<form action="http://a.b.com/x.asp" method="get">
  <input type="text" name="nome">
  <input type="Submit">
</form>
```

x.html

```
GET /x.asp?nome=MARA HTTP/1.1
Host: a.b.com
```

```
...
n = Request.QueryString("nome")
Response.write("Ciao "+n);
```

x.asp

Ciao MARA

Request collection

■ ServerVariables

- estrae i valori delle variabili dell'intestazione del protocollo HTTP
- i seguenti esempi restituiscono il modello del browser ed il nome DNS del server (come scritto nella URL)

```
<% b = Request.ServerVariables("HTTP_USER_AGENT") %>
```

```
<% serv = Request.ServerVariables("HTTP_HOST") %>
```

Server Variables: esempio

```
<table border=1>
<tr>
<td><b>Server variable</b></td>
<td><b>Value</b></td>
</tr>
<%
e = new Enumerator(Request.ServerVariables)
for ( ; !e.atEnd(); e.moveNext() ) {
%>
<tr>
<td><%= e.item() %></td>
<td><%= Request.ServerVariables(e.item()) %></td>
</tr>
<% } %>
</table>
```

JS

Request: proprietà

■ TotalBytes

- solo lettura
- specifica il numero di byte che il client ha mandato nel body della richiesta

```
<% bytecount = Request.TotalBytes %>
```

Request: metodi

- **BinaryRead**
 - riceve i dati inviati dal client in una POST

Importante: parametri dei form in ASP

- i campi dei form estratti lato server tramite Request.QueryString o Request.Form ...
- ... non sono stringhe (come invece capita leggendoli in uno script lato client)
- ... ma sono "oggetti ASP"
- dovrebbero essere convertiti automaticamente al tipo necessario per una certa operazione ma talvolta il meccanismo automatico fallisce ed il risultato non è quello desiderato

(suggerimento) convertire sempre esplicitamente i campi dei form al tipo di oggetto desiderato

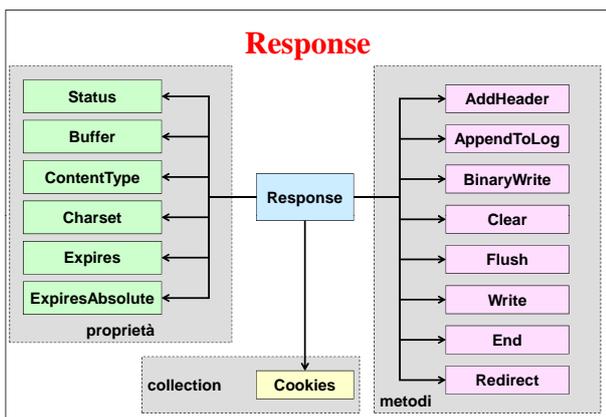
Parametri dei form in ASP: esempio

```
<form action="http://a.b.com/x.asp" method="get">  
<input type="text" name="nome">  
<input type="text" name="anni">  
<input type="Submit">  
</form>
```

```
...  
var n = String( Request.QueryString("nome") )  
var a = Number( Request.QueryString("anni") )  
...
```

Response

- invia informazioni al client
- configura i cookie mediante la collection **Cookies**



Response: proprietà

- **Boolean Buffer**
 - se impostata a TRUE il server non invia output al client finché non viene terminata completamente l'elaborazione dello script
- **String ContentType**
 - configura il MIME tipe client (es. "text/html")
- **String Charset**
 - configura il charset della risposta (es. "iso-8859-1")

Response: proprietà

- **Int Expires**
 - configura il tempo in minuti di validità della pagina nella cache del client (default = 10)
- **Date ExpiresAbsolute**
 - configura in termini di tempo assoluti (ossia data e ora di scadenza) la validità della pagina nella cache del client
- **String Status**
 - configura lo status HTTP inviato dal server al client
 - deve contenere sia il codice numerico sia il commento (es. "401 Unauthorized")

Response: metodi

- **AddHeader (String HeaderName, String HeaderValue)**
 - aggiunge un'intestazione HTTP
- **AppendToLog (String logText)**
 - aggiunge una riga al file di log del web server
- **BinaryWrite (Array Data)**
 - invia al client dati binari, utile ad esempio per inviare un'immagine o un file Word
- **Clear**
 - pulisce l'output buffer

Response: metodi

- **End**
 - termina lo script
- **Flush**
 - invia al client il contenuto del buffer output
- **Redirect (String URI)**
 - redirige il client verso un URL
- **Write (data)**
 - scrive i dati nello stream HTML inviato al client
 - i dati non devono contenere "%>" da sostituirsi con "%\>"

Response: metodi

- i seguenti due costrutti sono equivalenti

```
<% Response.write("Ciao"); %>
<% ="Ciao" %>
```

Response: Cookies collection

- per creare un cookie con un certo nome e valore:
 - `Response.Cookies("cookieName") = "cookievalue"`
- invece di creare cookie distinti, si possono inserire valori multipli in uno stesso cookie specificando delle "chiavi" (key) alla sua creazione:
 - `Response.Cookies("cookieName")("key") = "keyval"`
 - le coppie chiavi:valore verranno inserite nel cookie usando la codifica urlencoded
- le chiavi sono a loro volta una Collection
- per sapere se esistono chiavi usare la proprietà:
 - HasKeys
 - (sola lettura) restituisce il numero di chiavi

Proprietà di un cookie in ASP

- Expires = *vardate*
 - data e ora di scadenza del cookie
 - se non è impostata, è un cookie "volatile"
 - attenzione! impostare con `getVarDate(date)`
- Secure = true | false
 - trasmesso solo su canali sicuri (SSL, TLS)
- Path = *pathprefix*
 - trasmesso solo a pagine col prefisso indicato
- Domain = *domain*
 - trasmesso solo a pagine nel dominio indicato
- N.B. proprietà di un cookie, non delle singole chiavi

Response: esempio impostazione cookie

```

var Nome = Request.Form("yourname");
var Cognome = Request.Form("yourfamilyname");

Response.Cookies("myapp")("nome") = Nome;
Response.Cookies("myapp")("cognome") = Cognome;

var expire = new Date();
expire.setMonth(expire.getMonth()+2);

Response.Cookies("myapp").Expires =
    expire.getVarDate();

Response.Cookies("myapp").Domain = "polito.it";

```

Request: esempio lettura cookie

```

var c = new Enumerator(Request.Cookies)
for ( ; !c.atEnd(); c.moveNext() ) {
    Response.write("<p>")
    if (!Request.Cookies(c.item()).hasKeys) {
        Response.write(c.item() + "=" +
            Request.Cookies(c.item()))
    }
    else {
        Response.write(c.item() + ":")
        var k = new Enumerator(Request.Cookies(c.item()))
        for ( ; !k.atEnd(); k.moveNext() )
            Response.write(" " + k.item() + "=" +
                Request.Cookies(c.item())(k.item()))
    }
    Response.write("</p>")
}

```

Esempio: elenco dei parametri di un form

```

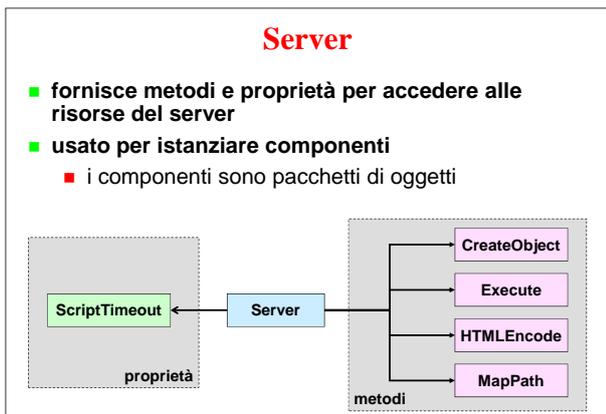
// indipendente da GET o POST
// elenca i nomi dei campi ed il loro valore

var m = Request.ServerVariables("REQUEST_METHOD")

if (m == "GET")
    var form_data = Request.QueryString
else // POST
    var form_data = Request.Form

var x = new Enumerator(form_data)
for ( ; !x.atEnd(); x.moveNext() )
    Response.write(x.item()+"="+form_data(x)+"<br>")

```



Server: Proprietà

- **Int ScriptTimeout**
 - definisce un timeout (in secondi) per l'esecuzione dello script

Server: metodi

- **Execute (String)**
 - esegue il file .asp che si trova in string (path relativo o assoluto; se assoluto lo script deve appartenere alla medesima application)
- **Component CreateObject (String)**
 - istanzia un componente (può essere un qualsiasi componente installato sul server, es. ActiveX)

```

<% MyAd =
new Server.CreateObject ("MSWC.AdRotator"); %>
```

Server: metodi

- **String HTML Encode (String)**
 - codifica una stringa in HTML usando gli opportuni caratteri di escape (es. ` ;)
- **String MapPath (String)**
 - mappa una virtual directory sulla directory fisica del server (importante per agganciare un file o un DB)
- **String URLEncode (String)**
 - codifica una stringa in modo appropriato per essere usata come una URL (es. %20 al posto degli spazi)

Oggetti sul server - esempio

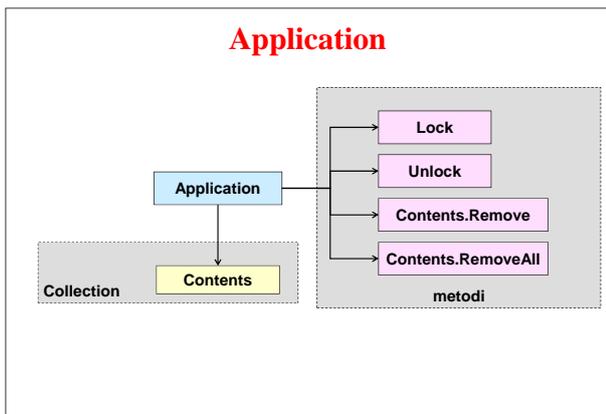
- **calcolo automatico data ultima modifica di un file:**

```
<%
var fso =
  Server.CreateObject("Scripting.FileSystemObject")
var file = fso.GetFile(
  Server.MapPath("avvisi.txt"))
var date = new Date(
  Date.parse(file.DateLastModified))

Response.write (
  "Document: " + file.name +
  " / Last update: " + date.toGMTString())
%>
```

Application

- un'applicazione è un insieme configurabile dall'amministratore di risorse del server IIS
- per default c'è una sola applicazione che comprende tutte le pagine ASP
- oggetto condiviso da tutti gli utenti (=browser che si collegano ad una qualunque pagina ASP dell'applicazione)
- le informazioni perdurano fintanto che il server IIS rimane attivo
- usato per condividere informazioni tra diversi client che richiedono risorse appartenenti alla stessa applicazione



Application: collection

- **Contents**
 - collezione delle variabili di applicazione

```
<% Application("visitors") = 0 %>
```

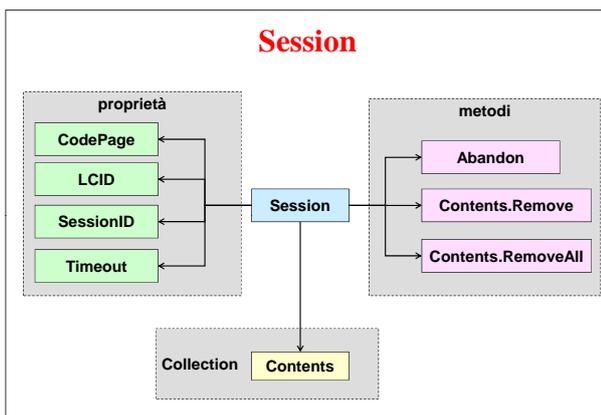
Application: metodi

- **Lock**
 - blocca la scrittura della collection (sincronizzazione)
- **Unlock**
 - sblocca la scrittura della collection
- **Contents.Remove (nome_variabile)**
 - cancella la variabile dalla collezione
- **Contents.RemoveAll**
 - cancella tutte le variabili della collezione

Session

- mantiene informazioni sulla sessione attiva di un singolo specifico client
- ogni client che si collega genera automaticamente un'istanza di un oggetto Session
- gestito tramite il cookie volatile ASPSESSIONID (un indice ai dati di sessione in RAM sul server IIS)

Session



Session: collection

- **Contents**
 - collezione delle variabili di sessione

```
<% Session("nome") = "Antonio" %>
```

Session: proprietà

- **SessionID**
 - contiene l'identificativo della sessione (uint32)
- **Int Timeout**
 - specifica un valore di tempo di inattività in minuti per la sessione (default: 10')
 - un valore troppo piccolo (es. minore di 4') fa perdere lo stato
 - un valore troppo grande (es. maggiore di 20') sovraccarica il server perché lo obbliga a tenere tante sessioni attive in memoria
 - impostarlo al tempo massimo che l'utente impiega per passare da una pagina all'altra

Session: metodi

- **Abandon**
 - abbatte la sessione (e quindi cancella tutti i Contents relativi)
- **Contents.Remove (nome_variabale)**
 - cancella la variabile dalla collezione della sessione
- **Contents.RemoveAll**
 - cancella tutte le variabili della collezione della sessione

File Global.asa

- il file Global.asa contiene eventi legati alle applicazioni ed alle sessioni
- all'avvio di una nuova sessione il server lancia la procedura **Session_OnStart**
- alla chiusura di una sessione lancia la procedura **Session_OnEnd**
- all'avvio di un'applicazione (dopo il restart del server IIS) lancia la procedura **Application_OnStart**
- alla chiusura di un'applicazione lancia la procedura **Application_OnEnd**

File Global.asa

```
<script language="JavaScript" runat="server">

function Application_OnStart(){
    Application("visitors")=0;
}
function Application_OnEnd(){
}
function Session_OnStart(){
    Application.Lock();
    Application("visitors")=Application("visitors")+1;
    Application.Unlock();
}
function Session_OnEnd(){
    Application.Lock();
    Application("visitors")=Application("visitors")-1;
    Application.Unlock();
}
</script>
```

JS

Direttive ASP @

- **@LANGUAGE**
 - imposta il linguaggio di scripting
- **@ENABLESESSIONSTATE**
 - impostare a False per disabilitare le sessioni ASP (per risparmiare tempo di esecuzione e memoria)
- **@CODEPAGE**
 - imposta la codepage di default (es. 65001 è UTF-8)
- **@LCID**
 - ID per impostazione locale (data, ora, valuta, ...)
- **@TRANSACTION**
 - imposta il tipo di transazione usato dallo script ASP

#include

- ASP riconosce una sola direttiva SSI: #include
- file esterno incluso prima di passare la pagina all'interprete ASP: deve essere nella parte HTML ma può contenere sia HTML sia script ASP
- con tag "virtual" si usa pathname assoluto, con / equivalente alla radice del server web
- con tag "file" si usa pathname relativo a partire dalla cartella ove è presente il file con #include
- sintassi:

```
<!--#include virtual="pathname_assoluto" -->
<!--#include file="pathname_relativo" -->
```

<script> in ASP

- invece di usare <% e %> si può delimitare il codice ASP dicendo che si tratta di scripting:
 - da eseguirsi lato server
 - con l'interprete per un certo linguaggio
- IIS5 ha introdotto il parametro SRC per includere codice ASP da un file esterno
 - MOLTO utile per includere funzioni JS esterne
 - <http://support.microsoft.com/kb/224963>
- sintassi:

```
<script language="javascript" runat="server"
  [ src="..." ] >
```

Esempio ASP (in JS)

```
<form method="post" action="e1.asp" name="F1">
Nome: <input type="text" name="nome"><br>
Email: <input type="text" name="email"><br>
<input type="submit" name="Submit" value="Invia">
</form>
```

form.html

```
<%@ LANGUAGE="JavaScript"%>
<%
if (Request.Form("nome")==" " || Request.Form("email")==" ") {
  Response.Redirect("form.html");
}
else {
  Response.Write ("Nome: " + Request.Form("nome")
  + "<br> E-mail: " + Request.Form("email"));
}
%>
```

e1.asp

Riferimenti per ASP

```
http://msdn.microsoft.com/library/default.asp?url=/library/en-us/iissdk/iis/iis\_web\_pages.asp
http://aspjavascript.com
http://www.w3schools.com/asp/
(attenzione: è in VBscript)
http://www.comptechdoc.org/independent/web/cgi/javamanual/
```
