

Esame di **Tecnologie per il commercio elettronico (01ENY)**

Corso di Laurea in Organizzazione

Prova scritta di teoria (8 luglio 2003)

Esercizio 1

In relazione alla programmazione concorrente, spiegare la differenza tra *processi* e *thread* ed illustrare vantaggi e svantaggi del loro uso.

Esercizio 2

Spiegare che cosa è il modello di server concorrente “a crew” e quali vantaggi o svantaggi presenta rispetto ai normali server concorrenti.

Esercizio 3

Spiegare che cosa si intende dicendo che “HTTP-1.0 è stateless” mentre “HTTP-1.1 può essere stateful”.

Esercizio 4

Spiegare che cosa è *MIME*, quali caratteristiche ha e per quale scopo viene usato.

Esercizio 5

Illustrare una possibile architettura per i pagamenti elettronici via web, indicandone esplicitamente vantaggi e svantaggi.