

Espressioni regolari in Javascript (RegExp)

Antonio Lioy

< lioy @ polito.it >

Politecnico di Torino

Dip. Automatica e Informatica

(estensione di materiale preparato da Andrea S. Atzeni)

Le espressioni regolari

- **definiscono un lessico = insieme di “parole” lecite**
- **... specificando**
 - i caratteri
 - alfabetici (A,a)
 - numerici (1,2, ...)
 - segni di interpunzione (. : , ; ...)
 - le sequenze ammissibili
 - es. “una sequenza di uno o più caratteri A”
- **... con un formalismo “compatto” (metacaratteri)**
 - es. A^+ => le sequenze A, AA, AAA, AAAA, ...

Un po' di storia

- termine coniato dal matematico S. Kleene ('50)
- sviluppato all'interno della teoria dei linguaggi
 - stessa potenza espressiva di macchine a stati deterministiche
- molto usate in ambiente Unix
- utilizzi tipici:
 - formulazione di potenti ricerche testuali (es. grep)
 - automazione di editing testuale (es. sed)

Insiemi di caratteri

- [...] per includere uno qualsiasi dei caratteri in parentesi
 - possibile specificare singoli caratteri o intervalli di caratteri adiacenti (es. A-Z per indicare tutte le lettere alfabetiche maiuscole)
 - es. [a-zA-Z] riconosce una qualsiasi lettera alfabetica minuscola oppure A, B, o C
- [^...] per escludere uno qualsiasi dei caratteri in parentesi
 - es. [^0-9] riconosce qualsiasi carattere non numerico

Metacaratteri

- **\ (cosiddetto "escape") per**
 - segnalare sequenze speciali
 - considerare caratteri speciali come caratteri normali
 - es. \[cerca il carattere [
- **simboli speciali per identificare un carattere ...**
 - \d = numerico, ossia [0-9]
 - \D = non numerico, ossia [^0-9]
 - \s = equivalente a "spazio" (blank CR LF FF HT VT)
 - \S = non equivalente a "spazio"
 - \w = alfanumerico o _, ossia [a-zA-Z0-9_]
 - \W = non alfanumerico o _, ossia [^a-zA-Z0-9_]

Metacaratteri (cont)

- **| (or logico) per esprimere un'alternativa tra due espressioni**
 - sintassi: regexp1 | regexp2
 - es. "A|B" riconosce sia il carattere A sia il carattere B
- **. indica un carattere qualsiasi**
 - es. "R.E" riconosce una stringa di tre caratteri che inizi con R e termini con E, quali "RaE", "RAE" o "RiE"

Inizio e fine stringa

- **^ corrisponde all'inizio della stringa**
 - sintassi: ^regexp
 - es. "^buongiorno" riconosce "buongiorno, eccomi qui!" ma non "Dimmi almeno buongiorno"
- **\$ corrisponde alla fine della stringa**
 - sintassi: regexp\$
 - es. "200\$" riconosce "nell'anno 1200" ma non "nell'anno 2000"
- **esempio (copia un file eliminando le righe vuote):**

```
grep -v "^$" file1 > file2
```

Raggruppamenti

- **(...) per raggruppare espressioni e creare clausole complesse**
 - sintassi: (regexp1<c>regexp2)
 - es. "pa(ss|zz)o" riconosce "passo" oppure "pazzo"
- **{N}**
{Nmin,}
{Nmin,Nmax}
per specificare la numerosità (esatta, minima, minima e massima)
 - sintassi: regexp{...}
 - es. "\d{2,4}" riconosce numeri composti da almeno due cifre ed al massimo da quattro, quali "23", "655" o "4345" ma non "2" o "34567" o "2+3"

Numero di occorrenze

- *** indica zero o più occorrenze di un'espressione**
 - sintassi: regexp*
 - es. (ab)* riconosce sequenze di "ab" di qualsiasi lunghezza, come "ab" "abab" o anche ""
- **+ indica una o più occorrenze di un'espressione**
 - sintassi: regexp+
 - es. (ab)+ riconosce sequenze di "ab" di qualsiasi lunghezza, come "ab" "abab" ma non ""
- **? indica zero o al più una occorrenza**
 - sintassi: regexp?
 - es. "Mar(i)?a" riconosce le sequenze "Mara", "Maria", e "Mariangela" ma non "Mariiiiiia!"

Le espressioni regolari in Javascript

- **possono essere create**
 - come sequenze letterali
 - es. re = /ab+c/
 - valutata quando viene caricato lo script
 - più veloce se l'espressione rimane costante
 - come costruttore dell'oggetto RegExp
 - es. re = new RegExp("ab+c")
 - valutata a runtime
- **attenzione al carattere backslash:**

```
re = /\d{2}/  
re = new RegExp("\\d{2}")
```

Flag delle regexp in JS

- possibile indicare dei flag quando si crea la regexp
 - `re = / pattern / flags`
 - `re = new RegExp ("pattern", "flags")`
- possibili flag:
 - `i` = case-insensitive (ignora la differenza tra caratteri maiuscoli e minuscoli)
 - `g` = global (non si ferma al prima match ma prosegue la ricerca su tutta la stringa)
 - `m` = multiline (se la stringa contiene terminatori di linea allora ogni riga è considerata una stringa diversa ai fini dei caratteri `^` e `$`)
- esempio: `re = /ciao/i`

Metodi JS per regexp (base)

- `string.search(regexp)`
 - restituisce l'indice iniziale della (prima) stringa trovata, oppure -1
- `regexp.test(stringa)`
 - restituisce true se all'interno della stringa compare l'espressione, false altrimenti

- esempio:

```
var s = "ciao,mamma"  
var re = /\W/  
n = s.search(re) // restituisce 4  
x = re.test(s) // restituisce true
```

Metodi JS per regexp (avanzati)

- le espressioni regolari possono essere usate per identificare una o più sottostringhe (e cambiarle o salvarle in un array)
- **string.match(regexp)**
 - restituisce le stringhe trovate oppure null
- **string.replace(regexp, new)**
 - restituisce la stringa di partenza con new al posto delle parti selezionate dall'espressione regolare
- **string.split(regexp)**
 - restituisce le stringhe identificate in base alla regexp
- **regexp.exec(string)**
 - restituisce le stringhe identificate in base alla regexp

Validazione dei dati di un form

```
function verifica(d) {  
  var expr=/^\d{2}-\d{2}-\d{4}$/  
  if (expr.test(d))  
    window.alert(d+": formato corretto")  
  else  
    window.alert(d+": formato errato")  
}
```

```
<form>  
  data (gg-mm-aaaa) <input type="text" name="data">  
  <input type="button" value="verifica"  
    onclick="verifica(data.value)">  
</form>
```

checkdata.html

Esempio (password)

- possibile formato di una password:
 - alfanumerica, minimo 8, massimo 16 caratteri
 - almeno una maiuscola, una minuscola ed una cifra
- funzione che restituisca true se la pwd è corretta, false altrimenti

```
function is_pwd_OK(p) {  
  return (  
    /^[a-zA-Z0-9]{8,16}$/ .test(p) &&  
    /[A-Z]/ .test(p) &&  
    /[a-z]/ .test(p) &&  
    /[0-9]/ .test(p) )  
}
```

Esempio (numero naturale)

- numero naturale, scritto eventualmente col punto come separatore delle migliaia
- funzione che restituisca -1 se il formato è errato, altrimenti il numero di partenza senza gli eventuali punti (ad esempio 21.876 deve diventare 21876)

```
function n_naturale(x) {  
  re = /^\\d{1,3}(\\.?\\d{3})*$/  
  if (re.test(x))  
    return x.replace(/\\./g, "")  
  else  
    return -1  
}
```


Test dei valori

- **il test dei programmi è un'arte...**
- **...ed anche una scienza**
- **testare i casi “positivi”...**
 - tutti se possibile (raramente)
 - sottoinsiemi sensati (max, min, ...)
- **...ma anche quelli “negativi”**
 - tipi diversi, misti, valori atipici, ...